

PROYECTO: PRENDE: “PLATAFORMA DE REHABILITACIÓN ENERGÉTICA DE DISTRITOS URBANOS EFICIENTES”

Categoría: SMART Buildings

Compañía: FERROVIAL AGROMAN **En colaboración con:** Ferconsa, Empresa Municipal de Vivienda y Suelo (EMVS), 3Lemon, CIEMAT y CI3.

Representante: María Teresa De Diego, Responsable Rehabilitación y Eficiencia Energética

Periodo: Noviembre/2012 – Abril/2015

DESCRIPCIÓN

El proyecto se desarrolla en varios distritos del Ayuntamiento de Madrid sobre los cuales se aplicará una metodología de comunicación basada en técnicas no convencionales con el fin de motivar a los vecinos en la rehabilitación de sus viviendas. Se desarrolla e implanta una herramienta informática que muestra a los vecinos el servicio PRENDE, con contenidos e información social, normativa y técnica relacionada con la rehabilitación energética. Se están realizando estrategias de dinamización en los barrios seleccionados cuyos resultados se analizarán. Se estudiará además la futura replicabilidad del proceso en otros distritos. Además de Ferrovial Agromán, líder del consorcio, participan Ferconsa, Empresa Municipal de Vivienda y Suelo (EMVS), 3Lemon, CIEMAT y CI3.

OBJETIVOS/LOGROS

● Reducción de consumo:

España podría alcanzar en 2050 los 10 millones de viviendas rehabilitadas energéticamente, reduciendo su consumo de climatización en un 80% y su demanda energética para el agua caliente sanitaria en un 60%.

● Reducción de emisiones:

La rehabilitación energética de 400.000 viviendas al año reduciría las emisiones en más de 6.000.000 Ton de CO2 en sólo cinco años.

INNOVACIÓN/BUENAS PRÁCTICAS

● Nuevas estrategias de comunicación online y offline. Durante el proyecto las acciones definidas se van modificando según el resultado obtenido.

● Integración del ciudadano en el proceso de rehabilitación concienciándole sobre los beneficios de la eficiencia energética.

TIC UTILIZADAS

● Desarrollo de una plataforma informática con arquitectura software que permite acceso en tiempo real a cualquier dato original o calculado. El diseño de la arquitectura software estará basado en agentes que incorporan conocimiento.